



	Diverse
F1	Hilfe
Strg+F	Suchen-Fenster öffnen
Strg+G	Gesten-Fenster öffnen
Strg+I	Inventar öffnen
Strg+M	SL - Karte an/aus
Strg+Shift+M	SL - Mini-Karte an/aus
Strg+P	Menü Einstellungen öffnen
Strg+Z	Nimmt den zuletzt gemachten Arbeitsschritt zurück
Strg+Alt+Shift+P	Property Lines ein-/ausschalten
Strg+Shift+Alt+U	Wolkenbildung an Objekten abschalten
Strg+Shift+Y	Sonnenstand Mittag einschalten
Strg+Shift+N	Sonnenstand Sonnenuntergang einschalten
Strg+Shift+1	Werte der Internetverbindung anzeigen
ESC	schaltet aus Sonderfunktionen in den Normalmodus
Alt+F4 oder Strg+Q	Beendet Second Life (SL)
	Chat / Communicate
Strg+Shift+F	Freundesliste öffnen
Strg+Z	Schließt das Chatfenster.
Enter	öffnet die Texteingabe zum Chatten
ESC	Texteingabezeile schließen
Strg+T	Öffnet ein Fenster für Sofortnachrichten
Strg+H	Mitteilungen im Chat-Verlauf anzeigen / Instant Message anzeigen
/	schaltet bei Eingabe im Chat die Schreibanimation ab (z.B.: /Hallo..)
/me	macht aus "/me trinkt Cola" " <i>Avatarname</i> trinkt Cola"
	Bewegen
Cursorpfeiltasten	Rechts, Links, Vorwärts, Rückwärts
A oder 6 (Num)	Rechts (drehen)
D oder 4 (Num)	Links (drehen)
W oder 8 (Num)	Vorwärts
S oder 2 (Num)	Rückwärts
Strg+Shift+H	nach Hause (bei nicht definiertem Home zum Startbereich) teleportieren
C oder 3 (Num)	runterducken
E oder 9	hochspringen
Strg+R	Rennen ein- oder ausschalten
F	Fliegen ein/ausschalten
E oder 9	Steigflug / bei kurzem Antippen: Springen
C oder 7	Sinkflug / bei kurzem Antippen: Ducken
Bild auf	Höher fliegen
Bild ab	Tiefer fliegen
Alt+Strg+V	Hebt in NO-FLY-Zonen das Flugverbot auf
	Foto / Film
Strg+Shift+S	Schnappschuß und Aufruf des Bildschirmfotomenüs
Strg+Ö	Foto auf der Festplatte speichern
Strg+Shift+A	Beginnt/stoppt die Speicherung des Bildschirms als Film auf die Festplatte



	Kamerasteuerung
Cursorpfeiltasten	Rechts, Links, Vorwärts, Rückwärts um den Avatar
M	Mouselook ein/ausschalten - die Kamera wird dann mit der Maus bewegt
H	Focus auf Auswahl setzen
Shift + H	auf den Focus zoomen
Alt + LM oder Alt + CPT	Um die Kamera an ein Objekt heranzubewegen hält man die Alt-Taste und die linke Maustaste gedrückt. Mit Mausbewegungen auf der horizontalen Achse dreht sich nun die Kamera um das Objekt. Bei vertikalen Bewegungen mit der Maus (oder dem Scrollrad) zoomt man heran oder weg
Alt+Strg + LM oder Alt+Strg + CPT	Wird zur Alt-Taste auch noch Strg gedrückt, kann bei gedrückter linker Maustaste durch Bewegungen der Maus nach vorne und hinten vertikal um das Objekt rotiert werden
Alt+Strg+Shift+LM	Wenn Alt, Strg, Shift und linke Maustaste zugleich gerückt werden bewegt sich die Kamera auf einer Ebene nach oben/unten oder rechts/links
Strg + Alt + C	Beschränkungen im Kameramodus aufheben (evtl. Grafikfehler!)
	Auswahltool (Edit / Switching Mode)
Strg+1	Ermöglicht die Auswahl vom Objekten zur Bearbeitung
Strg+2	Ermöglicht die Bewegung von Objekten
Strg+3	öffnet das Fenster zum Verändern der Eigenschaften von Objekten
Strg+4	öffnet das Fenster zum Platzieren neuer Objekte
Strg+5	Ermöglicht es das Land zu bearbeiten (nur für Landbesitzer)
	Debug-Modus
Strg+Alt+D oder Strg+Shift+Alt+D	Ergänzt die Menüleiste um zwei zusätzliche Einträge: "Client" und "Server". Hier sind u.a. Menueoptionen für die Fehlersuche und für technische Informationen zu finden.
Strg+Alt+M	Man kann mit der Maus die Sonne bewegen falls der "Debug"-Modus aktiviert ist (nur auf dem eigenen Rechner)
Strg+Alt+T	Lässt unsichtbare Objekte als transparente rote Formen sichtbar/unsichtbar werden
Strg+Shift+N	Erzwingt einen Sonnenuntergang im Debug-Modus (nur auf dem eigenen Rechner)
Strg+Shift+1	Zeigt Statistiken und Daten zum aktuellen Standort. Die Minikarte muss abgeschaltet sein!
Strg+Shift+2	Texturenanzeige - Texturen des gewählten Objektes werden gelb markiert
Strg+Shift+3	
Strg+Shift+4	
Strg+Shift+5	
	Rendering
Strg+Alt+Shift+1	Schaltet die 3D-Darstellung normaler Objekte an/aus
Strg+Alt+Shift+2	Schaltet die 3D-Darstellung von Objekte mit Alpha Texturen (Transparenz in der Textur) an/aus
Strg+Alt+Shift+3	Schaltet die 3D-Darstellung von Bäumen an/aus
Strg+Alt+Shift+4	Schaltet die 3D-Darstellung von Avataren an/aus (Sichtbar getragene Objekte bleiben davon unberührt)
Strg+Alt+Shift+5	Schaltet die 3D-Darstellung von Bodentexturen an/aus
Strg+Alt+Shift+6	Schaltet die 3D-Darstellung von Himmelstexturen an/aus
Strg+Alt+Shift+7	Schaltet die 3D-Darstellung von Wasser an/aus
Strg+Alt+Shift+8	Darstellung vom Wolken/Nebel in größerer Höhe an/aus
Strg+Alt+Shift+9	
Strg+Alt+Shift+0	



Second Life® - Tastaturkürzel

Stand: 28.10.2007

Strg+Alt+Shift+-	
Strg+Alt+Shift+=	Schaltet die Darstellung von Partikeleffekten an/aus
Strg+Alt+Shift+\	Darstellung von Texturen mit Strukturen an/aus
Strg+Alt+Shift+P	Grundstücksgrenzen anzeigen
Strg+Alt+1	Darstellung des Benutzerkonsole (User Interface) an/aus (z.B. Fenster, Menüs)
Strg+Alt+2	
Strg+Alt+3	
Strg+Alt+4	
Strg+Alt+5	Schaltet die Hardware-Lichtberechnung an/aus
Strg+Alt+6	
Strg+Alt+7	
Strg+Alt+8	
	Building
B	Bauen
Strg+L	Verbindet markierte Objekte (Primitive) miteinander
Strg+Shift+L	Hebt die Verbindung des/der markierten Prims auf
Shift und Drag	Kopiert ein Objekt und legt die Kopie anstelle des Originals ab (Shift während der Bewegung über die Koordinatenpfeile des Originals drücken)
	Upload
Strg+U	Öffnet ein Fenster in dem Dateien von lokalen Medien zu den SL-Servern übertragen werden (Kosten 10 L\$).